

Les Mémoires



autre règle du jeu de cartes Multipli Cat's

De 1 à 4 joueurs.

A partir de 7 ans (si tri des cartes).

Variante visuelle et auditive.

Durée de la partie : entre 5 et 15 minutes, selon le nombre de paires.

Cartes utilisées : les cartes «multiplication» et les cartes «produit».

Parmi celles-ci, choisir de 2 à 19 paires (1 carte «multiplication» et 1 carte «produit»).

Le nombre de paires dépendra du niveau de mémoire des élèves.

But du jeu : retrouver le plus grand nombre de paires de cartes.

Principe du jeu :

Pour un joueur :

Le joueur mélange les cartes qu'il a choisies puis les pose face cachée sur la table. Ensuite il en retourne 2. Si les résultats sont identiques, le joueur laisse les cartes retournées et en retourne 2 autres. Sinon, il les remet face cachée et retourne 2 cartes. Le jeu s'arrête quand le joueur a découvert toutes les paires.

Pour plusieurs joueurs :

Un des joueurs mélange les cartes qu'ils ont choisies puis les pose face cachée sur la table. Le joueur à sa gauche commence à jouer et retourne 2 cartes.

Si les résultats sont identiques, le joueur prend les cartes retournées et les met à côté de lui. Puis il retourne 2 autres cartes.

Si les résultats sont différents, il remet les cartes face cachée. C'est au joueur suivant de jouer. A son tour, il retourne 2 cartes...

Le jeu s'arrête quand toutes les paires ont été découvertes. Le joueur ayant le plus de cartes gagne la partie.

Variante Jeu : memory version visuelle et auditive : se joue au minimum à 2 joueurs.

Un des joueurs mélange les cartes qu'ils ont choisies puis les pose face cachée sur la table. Le joueur à sa gauche commence à jouer et retourne 2 cartes. Mais cette fois-ci il ne les regarde pas, il les montre aux autres joueurs, qui lui lisent ce qu'il y a sur les cartes.

Si les résultats sont identiques, le joueur prend les cartes retournées et les met à côté de lui. Puis il retourne 2 autres cartes et il les montre aux autres joueurs, qui lui lisent ce qu'il y a sur les cartes...

Si les résultats sont différents, il remet les cartes face cachée. C'est au joueur suivant de jouer. A son tour, il retourne 2 cartes...

Le jeu s'arrête quand toutes les paires ont été découvertes. Le joueur ayant le plus de cartes gagne la partie.

Retrouvez d'autres règles sur notre site www.catsfamily.eu