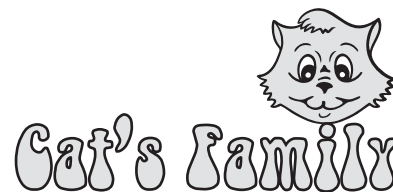


Les Défis des multiplications



autre règle du jeu de cartes Multipli Cat's

De 3 à 6 joueurs. Variante pour 2 joueurs.

A partir de 8 ans.

Durée de la partie : 10 à 20 minutes, selon le nombre choisi de cartes «multiplication».

Cartes utilisées : les cartes «multiplication» et la moitié des cartes «produit».

But du jeu : gagner le maximum de cartes «multiplication» en tapant le plus vite possible sur le bon nombre posé sur la table.

Principe du jeu :

Pour 3 à 6 joueurs :

On pose les 21 cartes «produit» au centre de la table, sans disposition particulière, la face visible étant le nombre. On choisit les cartes «multiplication» qui correspondent puis on les répartit de manière égale entre les joueurs. Chaque joueur pose sa pile de cartes devant lui, face cachée.

Ensuite, à tour de rôle, chaque joueur prend la carte du dessus de sa pile et lit à haute voix la multiplication. Les autres joueurs doivent taper le plus rapidement possible sur le nombre qui leur semble être la solution.

Attention : on ne peut taper qu'une seule fois par multiplication !

Le joueur qui a lu la carte annonce alors le nombre solution. Le joueur qui a tapé le plus vite sur celui-ci reçoit la carte «multiplication», qu'il pose face visible devant lui. Si personne n'a trouvé la bonne solution, la carte «multiplication» est mise de côté.

Quand toutes les cartes «multiplication» ont été données (ou mises de côté), chaque joueur compte le nombre de cartes qu'il a gagnées. Le gagnant est celui qui a le plus de cartes «multiplication».

Remarques :

- On peut bien sûr en prendre moins si on souhaite une partie plus courte, ou prendre seulement les multiplications que l'on veut faire assimiler (les plus difficiles par exemple).
- S'il y a des joueurs malentendants ou sourds, ou tout simplement s'il le souhaite, le joueur peut montrer la carte au lieu de la lire, ou l'annoncer en langue des signes.

Pour 2 joueurs :

Au lieu de lire la carte «multiplication», le joueur la retourne rapidement, comme dans la règle principale de Multipli Cat's. Cela permet aux 2 joueurs de voir la carte en même temps.

Variante jeu : Un pour tous

Le professeur peut ne distribuer que les cartes «produit» aux groupes de jeu (4 élèves par groupe). Il propose alors des multiplications et tous les élèves doivent taper sur le bon produit. Cela peut être très bien pour vérifier l'apprentissage de certaines tables. Le professeur peut aussi proposer des divisions, ou des calculs mélangeant multiplications et divisions.

Retrouvez d'autres règles sur notre site www.catsfamily.eu