

O Memory



Outra regra do jogo de cartas Addi Cat's

A partir dos 6 anos.

De 1 a 4 jogadores.

Tempo de jogo: 10 a 20 minutos.

Cartas utilizadas: 4 a 20 pares de cartas (ex. 3+4 e 7)

Objectivo do jogo: achar um máximo de pares de cartas.

Regra do jogo:

Baralhar as cartas pares que foram escolhidas previamente e pousá-las dispersamente, face para baixo em cima da mesa. Vira-se duas cartas. Se os números são idênticos, deixa-se as cartas destapadas (se for só um jogador) ou então (se forem mais jogadores) dispõem-se as cartas ao pé do jogador que as ganhou e esse torna a virar duas cartas. Se não houver números idênticos torna-se a virar as cartas face para baixo. É a vez do jogador seguinte virar duas cartas. O jogo acaba, quando todos os pares forem descobertos. O vencedor é o jogador que tiver o maior número de cartas pares.

Variante (2 jogadores ou mais): Memory auditivo

A regra do jogo é a mesma, excepto que não se deve ver as cartas viradas pelo ou pelos adversários. O jogador que jogar, deve escolher duas cartas e mostrá-las aos outros jogadores, que lhe dirão o que vêm.

Descubra outras regras no nosso site www.catsfamily.eu