

Les Mémoires



Cat's Family

autre règle du jeu de cartes Addi Cat's

1 ou 2 joueurs.

A partir de 6 ans. Variante de jeu à partir de 8 ans

Durée de la partie : entre 5 et 15 minutes, selon le nombre de paires.

Cartes utilisées : les cartes «addition» et les cartes «somme».

Parmi celles-ci, choisir de 2 à 19 paires (1 carte «addition» et 1 carte «somme»).

On peut aussi choisir les cartes «addition» et les cartes «correction» pour les enfants en difficulté et seulement les cartes «addition» pour les enfants maîtrisant les tables.

Le nombre de paires dépendra du niveau de mémoire des enfants.

But du jeu : retrouver le plus grand nombre de paires de cartes.

Principe du jeu :

Pour un joueur :

Le joueur mélange les cartes qu'il a choisies puis les pose face cachée sur la table. Ensuite il en retourne 2. Si les résultats sont identiques, le joueur laisse les cartes retournées et en retourne 2 autres. Sinon, il les remet faces cachées et retourne 2 cartes. Le jeu s'arrête quand le joueur a découvert toutes les paires.

Pour deux joueurs :

Un des joueurs mélange les cartes qu'ils ont choisies puis les pose face cachée sur la table. L'autre joueur commence à jouer et retourne 2 cartes. Si les résultats sont identiques, le joueur prend les cartes retournées et les met à côté de lui. Puis il retourne 2 autres cartes. Si les résultats sont différents, il remet les cartes faces cachées. C'est à l'autre joueur de jouer. A son tour, il retourne 2 cartes... Le jeu s'arrête quand toutes les paires ont été découvertes. Le joueur ayant le plus de cartes gagne la partie.

Variante Jeu : mémoire version visuelle et auditive.

Un des joueurs mélange les cartes qu'ils ont choisies puis les pose face cachée sur la table. L'autre joueur commence à jouer et retourne 2 cartes. Mais cette fois-ci il ne les regarde pas, il les montre à l'autre joueur, qui lui lit ce qu'il y a sur les cartes.

Si les résultats sont identiques, le joueur prend les cartes retournées et les met à côté de lui. Puis il retourne 2 autres cartes et il les montre à l'autre joueur, qui lui lit ce qu'il y a sur les cartes...

Si les résultats sont différents, il remet les cartes faces cachées. C'est à l'autre joueur de jouer. A son tour, il retourne 2 cartes...

Le jeu s'arrête quand toutes les paires ont été découvertes. Le joueur ayant le plus de cartes gagne la partie.

Retrouvez d'autres règles sur notre site www.catsfamily.eu