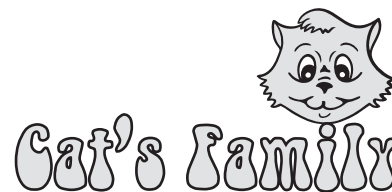


El Memory



otra regla del juego de cartas Addi Cat's

1 a 4 jugadores.

6 años y +.

Duración del partido: 10-20 min.

Cartas utilizadas : escoger entre 4 y 19 pares como máximo (una carta Adición (+) y una carta Suma)

Objetivo del juego : encontrar el mayor número de pares de cartas

Principio del juego :

mezclar las cartas escogidas y ponerlas en la mesa con la cara oculta. Se vuelven dos de ellas. Si los números son idénticos, dejar la cartas vueltas (cuando se juega solo) o recoger el par (cuando juegan varios), y volver dos otras cartas. Si no, colocarlas de nuevo con la cara oculta. Al jugador siguiente le toca volver 2 cartas.

El juego termina cuando todos los pares han sido descubiertos. El ganador es el que ha descubierto el mayor número de pares. Se puede poner más difícil el juego escogiendo sólo cartas Adición.

Otra variante: el memory de oídas (a partir de 2 jugadores).

El principio es el mismo, lo único que cambia es que uno sólo ve las cartas que vuelve(n) su(s) adversario(s). Cuando le toca a uno, vuelve sus cartas y, sin verlas, las enseña a los demás que le dicen lo que ven. Así el memory se hace de oídas.

Jugar con otras reglas sobre nuestra site web www.catsfamily.eu