

# Conjugo

De 2 à 6 joueurs .

A partir de 9 ans.

3 niveaux différents.

Durée de la partie : 15 minutes.

**Cartes utilisées :** les cartes «verbe», «temps» et les cartes spéciales. Egalement, le professeur peut enlever les temps non connus par les élèves (cartes «verbe» et «temps»).

**But du jeu :** se débarrasser de toutes ses cartes.

## **Principe du jeu :**

Les cartes sont mélangées puis mises en un tas. Puis un joueur distribue 7 cartes à chacun. Le reste forme la pioche. Une carte est retournée. Elle débute le talon.

Remarque : si c'est une carte spéciale, elle s'applique au joueur qui commence.

Les joueurs vont ensuite jouer chacun leur tour. Il faut poser une carte «verbe» ou «temps» pouvant suivre la dernière carte posée du talon.

- Si celle-ci est un temps, le joueur peut poser une autre carte «temps» (quel qu'il soit) ou une carte «verbe» de ce temps quel que soit le groupe ou la personne.

- Si celle-ci est un verbe, le joueur peut poser une carte «verbe» du même temps, du même groupe, de la même personne (je, tu, il...) ou du même infinitif, ou encore la carte «temps» qui correspond. Bien entendu, le professeur peut simplifier ou changer cette règle s'il le veut.

Un joueur peut poser une carte spéciale quand il le souhaite. Les propriétés de cette carte s'appliquent alors immédiatement. Le joueur suivant doit jouer une carte en lien avec le dernier verbe ou temps posé.

Dès qu'un joueur ne peut pas jouer, il doit piocher une carte. De fait, il passe son tour.

Le premier joueur à s'être débarrassé de toutes ses cartes gagne la partie.

## **Les cartes spéciales de Conju Cat's :**

- carte «Poursuite» : le joueur suivant pioche 2 cartes et passe son tour.

- cartes «Demi-tour» : change le sens de jeu de la partie.

- carte «Horloge» : permet de changer le temps. Le joueur rejoue et pose une carte.

- carte «Sumo» : permet de changer la personne. Le joueur rejoue et pose une carte.

- carte «cadeau» : contre toutes les attaques des cartes spéciales et peut être jouée même quand ce n'est pas au joueur de jouer.

- carte «Piège» : un des joueurs (au choix du joueur qui pose cette carte) pioche 2 cartes.

- carte «Fromage» : un des joueurs (au choix du joueur qui pose cette carte) pioche 2 cartes.

## **Points forts :**

- Le jeu permet de faire travailler à la fois les temps, les groupes, les personnes et les infinitifs des verbes conjugués.

- Le jeu est simple, ludique et dynamique sans toutefois pénaliser les élèves lents.